

# Aktywna Tablica

## Przykłady dobrych praktyk

Warto skorzystać w procesie nauczania i uczenia się z gotowych rozwiązań, jakie niesie Internet. Oto niektóre propozycje:

Przykłady aplikacji do sprawdzania i utrwalania wiedzy:

- **KAHOOT** - bezpłatna platforma do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych quizów - <https://kahoot.com>
- **Quizizz** – platforma służąca do tworzenia quizów, dająca możliwość korzystania także z testów opracowanych przez innych użytkowników. Quizy udostępniane są za pomocą linku, może je rozwiązywać wiele osób jednocześnie na dowolnym urządzeniu z dostępem do internetu.
- **Quizlet** – platforma do tworzenia quizów oraz różnorodnych ćwiczeń. Umożliwia utrwalanie słownictwa lub pojęć dzięki możliwości opracowywania fiszek ze słówkami i ich odsłuchiwanie, a także grania podczas nauki. Nauczyciel, wykorzystując Quizlet Live, może nawet zorganizować dla uczniów teleturniej, w którym równocześnie może brać udział wielu użytkowników, z możliwością podziału na grupy.
- Google Jamboard - cyfrowa tablica, która oferuje bogate możliwości współpracy dla zespołów i klas.

**E-DOŚWIADCZENIA W FIZYCE** - <http://e-doswiadczenia.mif.pg.gda.pl>

**PI-STACJA – MATEMATYKA** <https://pistacja.tv/>

## Scenariusze lekcji

- <https://lekcjaenter.pl/zobacz-scenariusz/61083/OYa2azC7SE5FvLPqAeF7rd8pI1r4PR>
- <https://lekcjaenter.pl/zobacz-scenariusz/60802/Yg9GXrfGV8kn14CJvPcfXhSXMkAt0N>
- <https://lekcjaenter.pl/zobacz-scenariusz/57223/O4eAJHacgXFjaCeM4EHuo7HhaDKnvv>
- <https://lekcjaenter.pl/zobacz-scenariusz/57098/cswCFbedxOVIBpvat1wQJ42cEIm3DZ>